



Fiche produit

The logo for the game 'Juiced', featuring the word 'Juiced' in a stylized, italicized yellow font with a black outline, set against a black background with a white border.

- **Titre :** Juiced
- **Plates-formes :** PS2, Xbox, PC
- **Genre :** Courses Urbaines
- **Développeur :** Juice Games
- **Sortie :** 17 juin 2005

The THQ logo, consisting of the letters 'THQ' in a bold, white, sans-serif font with a black outline, set against a black background with a white border.



Juiced

Oubliez tout ce que vous avez déjà vu ! Juiced est le seul jeu vidéo qui vous plonge **fidèlement** dans le monde des courses urbaines et de la Street Culture.

Exprimez-vous, **faites preuve de style** et impressionnez vos concurrents pour vous faire respecter à travers des courses ultra réalistes et d'une qualité graphique exceptionnelle.

Choisissez votre caisse parmi **plus de 50 modèles des plus célèbres constructeurs** et personnalisez la au maximum grâce à des possibilités infinies de tuning.

Angel City n'attend que vous, recrutez les meilleurs pilotes, organisez les courses de rue les plus démentes et passez la vitesse supérieur !.



THQ

Caractéristiques principales



- **Plus de 53 véritables caisses** de réels constructeurs à collectionner et à customiser
- **Des dégâts ultra réalistes** qui influent votre conduite et vos performances
- **Un maximum d'équipements et de marques références** pour des possibilités de tuning infinies
- Recrutez les membres de votre gang et **participez à des course en équipe**
- **Pariez du cash** avec vos rivaux ou prenez le risque de jouer votre caisse
- **Créez et organisez vos propres épreuves** : choisissez l'endroit, le type de course, le montant des droits d'inscription et les prix à gagner
- **99 circuits dans 8 environnements différents** : des villes tortueuses aux tracés rapides des circuits de GT
- **Courez le jour, la nuit, à l'aube, au crépuscule et par tous les temps !**
- **Éclatez-vous avec les modes Carrière, Arcade, Multijoueur et Course perso ! Et on line jusqu'à 6 !**



53 caisses !



**Acura Integra Type-R, Acura NSX, Acura RSX Type-S
Chevrolet Camaro z28 , Chevrolet Camaro, 2000, Chevrolet Corvette
1968, Chevrolet Corvette Z06 2002
Dodge Charger 69 R/T , Dodge Neon R/T, Dodge SRT-4, Dodge Viper GTS
Fiat Punto 1.8 HGT
Ford Falcon XR8, Ford Focus SVT
Holden Monaro CV8
Honda Civic DX, Honda Civic Type R '02, Honda CRX 1989, Honda Integra
Type R '02, Honda Integra Type-R 94-01, Honda NSX 90-02, Honda
Prelude 1992 VT, Honda S2000
Mazda MX5 (Eunos) 1991, Mazda RX7 '91-2000, Mazda RX-8
Mitsubishi Eclipse 95-99 GSX, Mitsubishi FTO 97'-99, Mitsubishi
GTO/3000GT M3 98, Mitsubishi Lancer EVOLUTION VI, Mitsubishi Lancer
EVOLUTION VIII
Mustang Fastback 2+2 1967, Mustang GT 1999
Nissan 300 Z '90-96, Nissan 350 Z, Nissan Skyline GT-R R34
Peugeot 206
Pontiac Firebird 4th Gen
Renault Clio 2.0 16v
Subaru Impreza STi Mk1, Subaru Impreza WRX STI 2002
Toyota Celica SS-II '00, Toyota Celica SS-I '94, Toyota Corolla 1.6 vvti 98-
02, Toyota MR2 89-96, Toyota MR-S, Toyota Supra 1993-99
Opel Corsa SRi 1.8i 16v
VW Corrado, VW Golf Mk IV, 2004, 2004 VW Beetle GLS 1.8T**



L'effet JUICED !

JUICED



THQ

Les plus grandes marques !



... Venom, Rage, AEM, Kaminari, LEDA



Corrections apportées à Juiced / Acclaim



Magazine	Critique	Amélioration
Playstation Gaming (GB) OPM (GB)	« en ce qui concerne la vitesse, Juiced est à la traîne » « on ne ressent pas vraiment la vitesse »	Amélioration du rendu graphique de la vitesse. 60 images/seconde sur PS2. Des bruits de moteur plus réalistes.
EGM (USA) Edge (GB)	« les voitures sont capricieuses et ne laissent aucun droit à l'erreur » « la tenue de route est... terriblement mauvaise »	Un système de tenue de route amélioré et développé en fonction de chaque voiture. Une meilleure utilisation de l'ABS et du système d'antipatinage. Amélioration du système de collisions évitant l'effet « ping-pong »
Xbox World (GB) Edge (GB) Xbox Gamer (GB)	« l'IA est un peu décevante » « les voitures IA ne semblent pas handicapées par la mauvaise tenue de route » « l'IA est parfois « naze » »	Les voitures IA font des écarts et ne se contentent plus de suivre la piste. Une tenue de route plus réaliste dans les virages. Réévaluation de la notion de « respect ».
PS2 Extreme (USA)	« l'interface laisse beaucoup à désirer »	Une interface entièrement retravaillée, sur le plan graphique et fonctionnel. Une navigation dans les menus simplifiée. Encore plus d'infos via l'interface pendant les courses.
Max (GB) CVG (GB) PSM (USA)	« certains décors pourraient être plus soignés » « rarement vu une cinématique d'intro aussi nulle » « certains éléments de présentation sont franchement bof »	Des circuits et des décors revisités. Une cinématique d'intro flambant neuve. Une toute nouvelle musique et de nouveaux effets visuels.
Official Xbox Mag (GB) PSW (GB) PS2 Extreme (USA)	« il est très dur de progresser dans le jeu » «le mode Carrière est parfois incroyablement difficile » « il faut un temps fou pour vraiment rentrer dans le jeu »	Une progression et un déverrouillage revisités. Le « respect » peut être gagné plus vite. Plus d'adversaires à affronter dès le début. Nouveau : tuning et maintenance automatiques !

Official Xbox Mag (GB)

« c'est une peine de devoir toujours réparer les dégats »



D'Acclaim à THQ !

Juiced



